

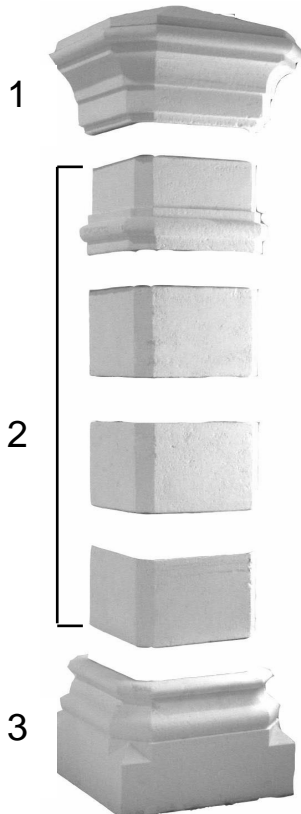


# Les Ateliers de Vézé

## FICHE DE MONTAGE PILIER CISTERCIEN

**Conseils de pose :** Prévoir - 3 personnes pour la manutention des éléments

- Du ciment colle extérieur « couleur pierre »
- Du matériel de calage
- Un peigne à encoller



- 1 : Chapeau  
2 : Boisseaux  
3 : Base

### Montage :

1. Préparer une assise en béton ferrillé à l'endroit où sera installé le pilier.
2. Positionner la base de niveau en la scellant au ciment-colle.
3. Monter les boisseaux en vérifiant les niveaux et l'alignement. Les sceller entre eux au ciment-colle.
4. Placer le ferrillage à l'intérieur.
5. Couler le béton à l'intérieur, de préférence en 3 fois pour éviter une surpression sur les boisseaux.
6. Poser le chapeau en le scellant au ciment-colle. Vérifier le niveau et l'alignement.

### AVERTISSEMENT :

Nos piliers sont des éléments de décoration et non des piliers porteurs.

En cas de support de charge par ceux-ci, le ferrillage et le béton coulé doivent être dimensionnés par un ingénieur matériaux (ne jamais utiliser de bois pour le montage).

### RECOMMANDATIONS :

- Si deux piliers doivent servir de support à un portail ou grillage, les ferrillages et le béton doivent être joints et enterrés avant le montage.
- Utiliser un ferrillage de type chaînage en prévoyant 5 cm de marge entre les fers et le boisseau de chaque côté.
- Les boisseaux peuvent être percés sans risque d'éclatement afin de fixer gonds et pivots.
- *Entretien finition Pierre Vieille* : Pour une meilleure durabilité des produits, il est conseillé de renouveler un traitement hydrofuge tous les 3 ans. Un nettoyage et un lavage au jet d'eau sont recommandés (pas de nettoyage haute pression).
- *Entretien finitions Pierre du Gard et Pierre de Vézé* : Un nettoyage à l'eau et au jet haute pression sont conseillés. En cas de salissures persistantes, nettoyer la pierre soit avec de l'acide chlorhydrique pur, soit de l'eau de Javel non diluée.

Date de création : 14/11/2007

Date de modification : \_\_ / \_\_ / \_\_\_\_

Validation :

1/1